Summerschool DRPLKHD II
Draft planning
30/05

	12/sep Ma	13/sep Di	14/sep Wo	15/sep Do	16/sep Vr	19/sep Ma	20/sep Di	21/sep Wo	22/sep Do	23/sep Vr
10–11	**INPUT** **Start summerschool** • Erik Wieërs: inleiding + thema 'dorpelijkheid' (en hoofdthema's), toelichting dorpen en sites + kennismaking • Michiel De Cleene: toelichting 6 sites/dorpen • Gert Van Echelpoel: 'beeldende dorpse typologieën' / verloop summerschool / sites verdelen over de 6 duo's	**ANALYSE** **Bezoek site/dorp (per duo)** • waarneming, registratie (foto's) • analyse + documentatie + thema's (foto's / schetsen / annotaties / documentatie) • 3 hoofdthema's bepalen	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • drie hoofdthema's (+ subthema's?) verder uitwerken • eerste idee verbeelding (beelden, concepten, schetsen, composities, 3D model…) • 1ste presentatie voorbereiden: thema's + site + ideeën verbeelding voorbereiden	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • feedback expertengroep verwerken • ideeën en concepten scherper stellen	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • feedback atelierbegeleider verwerken • zoektocht naar koppeling thema/ verhaal en visuele taal (voorstellen en studies)	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • feedback atelierbegeleider verwerken • beeld: draft 1 finaliseren • ideeën scenografie expo	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • beeld: draft 2 finaliseren • idee scenografie verder uitwerken • 2de presentatie voorbereiden: thema en beeld	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • feedback expertengroep verwerken • definitief beeld uitwerken • voorbereiding scenografie	**UITVOERING** **Druk beelden**	
11–12										
12–13	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch	
13–14	**INPUT** **Experten: presentaties, inspiraties, referenties, initiatieven** • Toolbox Dorpse Architectuur (AEdith Wouters, AR-TUR) • Dorpshuizen, VLM (Idea Consult) • Betekenins en inzet van publieke en collectieve ruimte in dorpen (Maarten Gheysen) • Zomeracademie Balen (Thomas Verstraeten en Mark Luyten) • Napraten en drink	**ANALYSE** **Bezoek site/dorp (per duo)** • waarneming, registratie (foto's) • analyse + documentatie + thema's (foto's / schetsen / annotaties / documentatie) • 3 hoofdthema's bepalen	**PRESENTATIE & REFLECTIE** **Expertengroep: feedback 1** • presentaties aan expertengroep Team Vlaams Bouwmeester + feedback	**INPUT** **Expert/ontwerper: interventie 1 thema** • pitch (Sarah Poot)	**INPUT** **Expert/ontwerper: interventie 2 verbeeldingstechnieken** • pitch (Steven Schenk)	**PRESENTATIE & REFLECTIE** **Expert: feedback 2** • draft 1 beeld: bespreken met Ward Verbalen en Erik Wieërs (Vlaams Bouwmeester) • voorstellen scenografie expo	**PRESENTATIE & REFLECTIE** **Expertengroep: feedback 3** • draft 2 beeld: presentaties aan expertengroep Team Vlaams Bouwmeester + feedback	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • feedback expertengroep verwerken • definitief beeld uitwerken • voorbereiding scenografie	**UITVOERING** **Atelier** • opstellen tentoonstelling	
14–15				**CREATIE & FEEDFORWARD** **Atelier o.b.v. expert1** • uitwerken van de thema's onder begeleiding van Sarah Poot: studie beeld en verbeelding van thema's, activiteiten en taferelen (Cité), alternatieve woontypologieën (Ville) + verzamelen en voorbereiden van betekenisvolle spelers, attributen, rekwisieten	**CREATIE & FEEDFORWARD** **Atelier o.b.v. expert2** • opzetten draft beeld onder begeleiding van Steven Schenk: focus op verbeeldings- en presentatietechnieken, vormgeving, compositie en beeldtaal in relatie tot het thema/verhaal				
15–16						**CREATIE & FEEDFORWARD** **Atelier o.b.v. expert3** • feedback verwerken • beeld: draft 2 uitwerken onder begeleiding van Ward Verbakel en Erik Wieërs (Vlaams Bouwmeester)				
16–17	**Drink** • napraten en drink									
17–18										
18–19		Pauze / diner	Pauze / diner	Pauze / diner	Pauze / diner		Pauze / diner	Pauze / diner	Pauze / diner	
19–20		**ANALYSE** **Bezoek site/dorp (per duo)** • waarneming, registratie (foto's) • analyse + documentatie + thema's (foto's / schetsen / annotaties / documentatie) • 3 hoofdthema's bepalen	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • feedback expertengroep verwerken • ideeën en concepten scherper stellen	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • feedback atelierbegeleider verwerken • zoektocht naar koppeling thema/ verhaal en visuele taal (voorstellen en studies)	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • feedback atelierbegeleider verwerken • beeld: draft 1 voorbereiden • ideeën scenografie expo	**Diner op restaurant** • studenten en Team Vlaams Bouwmeester	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • feedback expertengroep op draft 2 verwerken • start uitwerking definitief beeld • definitief ontwerp scenografie	**ONTWERP & CREATIE** **Atelier** • definitief beeld digitaal inleveren	**Afronden summerschool en expo** • opening tentoonstelling (Erik Wieërs, Vlaams Bouwmeester) • drink	
20–21										